

0000:	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
0010:	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F
0020:	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F	!"#\$%&'()	*+,-./
0030:	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F	01234567	89:;<=>?
0040:	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	@ABCDEFGH	IJKLMNOP
0050:	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F	PQRSTUVW	XYZ[¥]^_
0060:	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F	`abcdefg	hijklmno
0070:	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F	pqrstuvw	xyz{ }~.
0080:	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F
0090:	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	9A	9B	9C	9D	9E	9F
00A0:	A0	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	A8	A9	AA	AB	AC	AD	AE	AF
00B0:	B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	B8	B9	BA	BB	BC	BD	BE	BF
00C0:	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	CA	CB	CC	CD	CE	CF
00D0:	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	DA	DB	DC	DD	DE	DF
00E0:	E0	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	EA	EB	EC	ED	EE	EF
00F0:	F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	FA	FB	FC	FD	FE	FF

←ビットマップ画像

↑バイナリダンプ

↑対応する文字

■ バイナリかるたの遊びかた

- 「JPEG」「ZIP」「ペイント画像」のような札を机に並べます
- それらのファイルの中身(バイナリダンプ)をプロジェクトで投影します
- スパーン!!と札を取りましょう

■ まずはビットマップ画像を見てみよう!

- ファイルの中身の全体を画像化したもので、ファイルごとに特徴があります
- 英数字や記号の部分は赤, 改行は緑, 漢字は水色に見えます
- 圧縮されているデータは, ノイズっぽくなります(いろんな色が乱雑に出ます)
- 様々な種類のデータがあると, 地層のようになります

■ 対応する文字の部分を見てみよう!

- 読める文字列が入っているかもしれない